Modulo

*Oef 1- som van nummers in een getal*

Laat je user een getal invoeren maak de vermenigvuldiging van de

*Deel 2- if else + berekeningen*

Bij groot succes beloof je meer te gaan doneren. Wanneer er meer dan 1000 wafels verkocht zijn. beloof je vanaf dan 6 cent per wafel te doneren.

Bereken de omzet, winst, donatie waneer men 1200 wafels heeft verkocht.

*Deel 3*

Bij te groot succes merk je dat de donatie van 6 cent toch wat moeilijk is en je past de voorwaarden van de benifiet aan.

Je gaat nu pas 6 cent doneren vanaf de 1000ste verkochte Wafel.

Bereken de omzet, winst, donatie opnieuw waneer men 1200 wafels heeft verkocht.

//step1   
 variabelen en constanten gaan identificiëren = > decalren = > initialiseren visueel type/final literals  
//step 2   
 input gevraagd? ja => Scanner Object aanmaken en Initaliseren (new)   
//step3  
 //3a  
 Wat soort input gevraagd? input van aantal wafels (Type getal) ;  
 geen halve wafels ==> int waffleAmount   
 //3b  
 SysOut met instructies voor de user  
//step4 input verwerken  
 omzet = aantalwafels \*verkoopsprijs  
 donatie = aantalwafels\* donatie  
 winst = aantalwafels \* (sale - cost - donatie)  
//step4a  
 nieuwe variabelen declaren   
 nieuwe varabelen bereken/initialieren.  
//step4b  
 resultaten tonen  
//step5   
 //step5a  
 refactor program naar double   
 //step5a -lazy  
 bereken alles /100  
//step6  
 deel1 apart opslaan en werkende houden  
//step7   
 //7a deel2 analyseren.   
 Wat gevraagd? indien > 1000 => donatie = 6  
 if input  
 //7b uitprinten  
 juiste scopes voor declaratie van variabelen zoeken

//step8   
 //8a deel 3 analyseren.   
 Wat gevraagd? indien > 1000 => donatie = 6 anders gewon   
 if input Else   
 //8b uitprinten  
 juiste scopes voor declaratie van variabelen zoeken  
//step9  
 optimalisatie van logica  
 kijken of if else korter kan, dubbelen dezelfde berekeningen in if/else